

ITを活用して会社を成長させるゲームです!



2025年 リニューアル!

7業種×2課題 =14テーマ

事前の専門知識は不要です!ゲームを進める中で 課題解決に必要なIT、導入する際の進め方、投資対効果、リスク対策が学べます。

ゲームを通じて学べるポイント

C34 2000

① 経営課題とITのつながりを整理する大切さを 理解する

ITを導入する際に、まず会社が抱える課題に基づいて「何を解決したいのか」を考えることの重要性を学びます。

② ITを有効に活用するコツを学ぶ

ITを使いこなすための準備や、導入後に起こりがちな事柄への対策方法を学べます。

導入がうまくいかない、思った効果が出ないなど「あるある」話を盛り込んでいます。

③ IT投資が会社や顧客にどんな効果を生むかを 理解する

ITがどのように売上アップや顧客満足度、従業員の働きや すさにつながるかを、実例を通じて学びます。

こんな中小企業の皆さまに

- 自社のDX・IT導入を進めるにあたり、従業員のスキルアップを行いたい!
- 経営者やIT推進担当者が、DX・IT導入をスムーズに 進めるためのポイントやコツを学びたい!

研修プログラム例

1	DXに関する基本講義	30分
2	あるあるCIO®ゲーム	120分
3	振り返り ・グループディスカッション ・自社での展開ワーク	30分





連絡先: あるあるCIO®を組み合わせた研修のご相談なら

(一社)中小企業IT経営センター まで info@it-keiei.or.jp